

application 应用程式 应用、应用程序
application framework 应用程式框架、应用
框架 应用程序框架
architecture 架构、系统架构 体系结构
argument 引数 (传给函式的值)。参见
parameter 参数、实质参数、实参、自变量
array 阵列 数组
arrow operator arrow (箭头) 运算符 箭头
操作符
assembly 装配件
assembly language 组合语言 汇编语言
assert(ion) 断言
assign 指派、指定、设值、赋值 赋值
assignment 指派、指定 赋值、分配
assignment operator 指派(赋值)运算符 =
赋值操作符
associated 相应的、相关的 相关的、关联、
相应的
associative container 关联式容器 (对应
sequential container) 关联式容器
atomic 不可分割的 原子的
attribute 属性 属性、特性
audio 音讯 音频
A.I. 人工智慧 人工智能
background 背景 背景 (用於图形着色)
后台 (用於行程)
backward compatible 回溯相容 向下兼容
bandwidth 频宽 带宽
base class 基础类别 基类
base type 基础型别 (等同於 base class)
batch 批次 (意思是整批作业) 批处理
benefit 利益 收益
best viable function 最佳可行函式 最佳可
行函式
(从 viable functions 中挑出的最佳吻合者)
binary search 二分搜寻法 二分查找
binary tree 二元树 二叉树
binary function 二元函式 双参函数
binary operator 二元运算符 二元操作符
binding 系结 绑定
bit 位元 位
bit field 位元栏 位域
bitmap 位元图 位图
bitwise 以 bit 为单元逐一

bitwise copy 以 bit 为单元进行复制; 位元
逐一复制 位拷贝
block 区块、区段 块、区块、语句块
boolean 布林值(真假值, true 或 false) 布
尔值
border 边框、框线 边框
brace(curly brace) 大括弧、大括号 花括弧、
花括号
bracket(square brakcet) 中括弧、中括号 方
括弧、方括号
breakpoint 中断点 断点
build 建造、构筑、建置 (MS 用语)
build-in 内建 内置
bus 汇流排 总线
business 商务,业务 业务
buttons 按钮 按钮
byte 位元组 (由 8 bits 组成) 字节
cache 快取 高速缓存
call 呼叫、叫用 调用
callback 回呼 回调
call operator call (函式呼叫) 运算符调用操
作符
(同 function call operator)
candidate function 候选函式 候选函数
(在函式多载决议程序中出现的候选函式)
chain 串链 (例 chain of function calls) 链
character 字元 字符
check box 核取方块 (i.e. check button) 复
选框
checked exception 可控式异常(Java)
check button 方钮 (i.e. check box) 复选按
钮
child class 子类别 (或称为 derived class,
subtype) 子类
class 类别 类
class body 类别本体 类体
class declaration 类别宣告、类别宣告式 类
声明
class definition 类别定义、类别定义式 类
定义
class derivation list 类别衍化列 类继承列
表
class head 类别表头 类头
class hierarchy 类别继承体系, 类别阶层

类层次体系
 class library 类别程式库、类别库 类库
 class template 类别模板、类别范本 类模板
 class template partial specializations
 类别模板偏特化 类模板部分特化
 class template specializations
 类别模板特化 类模板特化
 cleanup 清理、善后 清理、清除
 client 客端、客户端、客户 客户
 client-server 主从架构 客户/服务器
 clipboard 剪贴簿 剪贴板
 clone 复制 克隆
 collection 群集 集合
 combo box 复合方块、复合框 组合框
 command line 命令列 命令行
 (系统文字模式下的整行执行命令)
 communication 通讯 通讯
 compatible 相容 兼容
 compile time 编译期 编译期、编译时
 compiler 编译器 编译器
 component 组件 组件
 composition 复合、合成、组合 组合
 computer 电脑、计算机 计算机、电脑
 concept 概念 概念
 concrete 具象的 实在的
 concurrent 并行 并发
 configuration 组态 配置
 connection 连接, 连线 (网络,资料库) 连接
 constraint 约束 (条件)
 construct 构件 构件
 container 容器 容器
 (存放资料的某种结构如 list, vector...)
 containment 内含 包容
 context 背景关系、周遭环境、上下脉络 环境、上下文
 control 控制元件、控件 控件
 console 主控台 控制台
 const 常数 (constant 的缩写, C++ 关键字)
 constant 常数 (相对於 variable) 常量
 constructor (ctor) 建构式 构造函数
 (与 class 同名的一种 member functions)
 copy (v) 复制、拷贝 拷贝
 copy (n) 复件, 副本
 cover 涵盖 覆盖
 create 创建、建立、产生、生成 创建
 creation 产生、生成 创建
 cursor 游标 光标
 custom 订制、自定 定制
 data 资料 数据
 database 资料库 数据库
 database schema 数据库结构纲目
 data member 资料成员、成员变数 数据成员、成员变量
 data structure 资料结构 数据结构
 datagram 资料元 数据报文
 dead lock 死结 死锁
 debug 除错 调试
 debugger 除错器 调试器
 declaration 宣告、宣告式 声明
 deduction 推导 (例: template argument deduction) 推导、推断
 default 预设 缺省、默认
 defer 延缓 推迟
 define 定义 预定义
 definition 定义、定义区、定义式 定义
 delegate 委派、委托、委任 委托
 delegation (同上)
 demarshal 反编列 散集
 dereference 提领 (取出指标所指物体的内容) 解参考
 dereference operator dereference (提领) 运算符 * 解参考操作符
 derived class 衍生类别 派生类
 design by contract 契约式设计
 design pattern 设计范式、设计样式 设计模式
 * 最近我比较喜欢「设计范式」一词
 destroy 摧毁、销毁
 destructor 解构式 析构函数
 device 装置、设备 设备
 dialog 对话窗、对话盒 对话框
 directive 指令 (例: using directive) (编译) 指示符
 directory 目录 目录
 disk 碟 盘
 dispatch 分派 分派

distributed computing 分布式计算 (分布式电算) 分布式计算
分散式计算 (分散式电算)
document 文件 文档
dot operator dot (句点) 运算符 . (圆)点操作符
driver 驱动程序 驱动 (程序)
dynamic binding 动态系结 动态绑定
efficiency 效率 效率
efficient 高效 高效
end user 终端用户
entity 物体 实体、物体
encapsulation 封装 封装
enclosing class 外围类别 (与巢状类别 nested class 有关) 外围类
enum (enumeration) 列举 (一种 C++ 资料型别) 枚举
enumerators 列举元 (enum 型别中的成员) 枚举成员、枚举器
equal 相等 相等
equality 相等性 相等性
equality operator equality (等号) 运算符 == 等号操作符
equivalence 等价性、等同性、对等性 等价性
equivalent 等价、等同、对等 等价
escape code 转义码 转义码
evaluate 评估、求值、核定 评估
event 事件 事件
event driven 事件驱动的 事件驱动的
exception 异常情况 异常
exception declaration 异常宣告 (ref. C++ Primer 3/e, 11.3) 异常声明
exception handling 异常处理、异常处理机制 异常处理、异常处理机制
exception specification 异常规格 (ref. C++ Primer 3/e, 11.4) 异常规范
exit 退离 (指离开函式时的那一个执行点) 退出
explicit 明白的、明显的、显式 显式
export 汇出 引出、导出
expression 运算式、算式 表达式
facility 设施、设备 设施、设备
feature 特性
field 栏位,资料栏 (Java) 字段, 值域 (Java)
file 档案 文件
firmware 韧体 固件
flag 旗标 标记
flash memory 快闪记忆体 闪存
flexibility 弹性 灵活性
flush 清理、扫清 刷新
font 字型 字体
form 表单 (programming 用语) 窗体
formal parameter 形式参数 形式参数
forward declaration 前置宣告 前置声明
forwarding 转呼叫,转发 转发
forwarding function 转呼叫函式,转发函式 转发函数
fractal 碎形 分形
framework 框架 框架
full specialization 全特化 (ref. partial specialization)
function 函式、函数 函数
function call operator 同 call operator
function object 函式物件 (ref. C++ Primer 3/e, 12.3) 函数对象
function overloaded resolution 函式多载决议程序 函数重载解决 (方案)
functionality 功能、机能 功能
function template 函式模板、函式范本 函数模板
functor 仿函式 仿函式、函子
game 游戏 游戏
generate 生成
generic 泛型、一般化的 一般化的、通用的、泛化
generic algorithm 泛型演算法 通用算法
getter (相对於 setter) 取值函式
global 全域的 (对应於 local) 全局的
global object 全域物件 全局对象
global scope resolution operator 全域生存空间 (范围决议) 运算符 :: 全局范围解析操作符
group 群组
group box 群组方块 分组框
guard clause 卫述句 (Refactoring, p250) 卫语句
GUI 图形介面 图形界面

hand shaking 握手协商
handle 识别码、识别号、号码牌、权柄 句柄
handler 处理常式 处理函数
hard-coded 编死的 硬编码的
hard-copy 硬拷图 屏幕截图
hard disk 硬碟 硬盘
hardware 硬体 硬件
hash table 杂凑表 哈希表、散列表
header file 表头档、标头档 头文件
heap 堆积 堆
hierarchy 阶层体系 层次结构 (体系)
hook 挂钩 钩子
hyperlink 超链接 超链接
icon 图示、图标 图标
IDE 整合开发环境 集成开发环境
identifier 识别字、识别符号 标识符
if and only if 若且唯若 当且仅当
Illinois 伊利诺 伊利诺斯
image 影像 图象
immediate base 直接的 (紧临的) 上层 base class。 直接上层基类
immediate derived 直接的 (紧临的) 下层 derived class。 直接下层派生类
immutability 不变性
immutable 不可变 (的)
implement 实作、实现 实现
implementation 实作品、实作体、实作码、实件 实现
implicit 隐喻的、暗自的、隐式 隐式
import 汇入 导入
increment operator 累加运算符 ++ 增加操作符
infinite loop 无穷回圈 无限循环
infinite recursive 无穷递回 无限递归
information 资讯 信息
infrastructure 公共基础设施建设
inheritance 继承、继承机制 继承、继承机制
inline 行内 内联
inline expansion 行内展开 内联展开
initialization 初始化 (动作) 初始化
initialization list 初值列 初始值列表
initialize 初始化 初始化
inner class 内隐类别 内嵌类
instance 实体 实例
(根据某种表述而实际产生的「东西」)
instantiated 具现化、实体化 (常应用於 template) 实例化
instantiation 具现体、具现化实体 (常应用於 template) 实例
integer (integral) 整数 (的) 整型 (的)
integrate 整合 集成
interacts 交谈、互动 交互
interface 介面 接口
for GUI 介面 界面
interpreter 直译器 解释器
invariants 恒常性、约束条件 约束条件
invoke 唤起 调用
iterate 迭代 (回圈一个轮回一个轮回地进行) 迭代
exception 异常情况 异常
exception declaration 异常宣告 (ref. C++ Primer 3/e, 11.3) 异常声明
exception handling 异常处理、异常处理机制 异常处理、异常处理机制
exception specification 异常规格 (ref. C++ Primer 3/e, 11.4) 异常规范
exit 退离 (指离开函式时的那一个执行点) 退出
explicit 明白的、明显的、显式 显式
export 汇出 引出、导出
expression 运算式、算式 表达式
facility 设施、设备 设施、设备
feature 特性
field 栏位、资料栏 (Java) 字段, 值域 (Java)
file 档案 文件
firmware 韧体 固件
flag 旗标 标记
flash memory 快闪记忆体 闪存
flexibility 弹性 灵活性
flush 清理、扫清 刷新
font 字型 字体
form 表单 (programming 用语) 窗体
formal parameter 形式参数 形式参数
forward declaration 前置宣告 前置声明
forwarding 转呼叫、转发 转发
forwarding function 转呼叫函式、转发函式

转发函数
fractal 碎形 分形
framework 框架 框架
full specialization 全特化 (ref. partial specialization)
function 函式、函数 函数
function call operator 同 call operator
function object 函式物件 (ref. C++ Primer 3/e, 12.3) 函数对象
function overloaded resolution
函式多载决议程序 函数重载解决 (方案)
functionality 功能、机能 功能
function template 函式模板、函式范本 函数模板
functor 仿函式 仿函式、函子
game 游戏 游戏
generate 生成
generic 泛型、一般化的 一般化的、通用的、泛化
generic algorithm 泛型演算法 通用算法
getter (相对於 setter) 取值函式
global 全域的 (对应於 local) 全局的
global object 全域物件 全局对象
global scope resolution operator
全域生存空间 (范围决议) 运算符 :: 全局
范围解析操作符
group 群组
group box 群组方块 分组框
guard clause 卫述句 (Refactoring, p250)
卫语句
GUI 图形介面 图形界面
hand shaking 握手协商
handle 识别码、识别号、号码牌、权柄 句柄
handler 处理常式 处理函数
hard - coded 编死的 硬编码的
hard - copy 硬拷图 屏幕截图
hard disk 硬碟 硬盘
hardware 硬体 硬件
hash table 杂凑表 哈希表、散列表
header file 表头档、标头档 头文件
heap 堆积 堆
hierarchy 阶层体系 层次结构 (体系)
hook 挂钩 钩子
hyperlink 超链结 超链接
icon 图示、图标 图标
IDE 整合开发环境 集成开发环境
identifier 识别字、识别符号 标识符
if and only if 若且唯若 当且仅当
Illinois 伊利诺 伊利诺斯
image 影像 图象
immediate base 直接的 (紧临的) 上层
base class。 直接上层基类
immediate derived 直接的 (紧临的) 下层
derived class。 直接下层派生类
immutability 不变性
immutable 不可变 (的)
implement 实作、实现 实现
implementation 实作品、实作体、实作码、
实件 实现
implicit 隐喻的、暗自的、隐式 隐式
import 汇入 导入
increment operator 累加运算符 ++ 增加
操作符
infinite loop 无穷回圈 无限循环
infinite recursive 无穷递回 无限递归
information 资讯 信息
infrastructure 公共基础建设
inheritance 继承、继承机制 继承、继承机
制
inline 行内 内联
inline expansion 行内展开 内联展开
initialization 初始化 (动作) 初始化
initialization list 初值列 初始值列表
initialize 初始化 初始化
inner class 内隐类别 内嵌类
instance 实体 实例
(根据某种表述而实际产生的「东西」)
instantiated 具现化、实体化 (常应用於
template) 实例化
instantiation 具现体、具现化实体 (常应用
於 template) 实例
integer (integral) 整数 (的) 整型 (的)
integrate 整合 集成
interacts 交谈、互动 交互
interface 介面 接口
for GUI 介面 界面
interpreter 直译器 解释器

invariants 恒常性,约束条件 约束条件	memberwise copy 以 members 为单元逐一复制
invoke 唤起 调用	memory 记忆体 内存
iterate 迭代(回圈一个轮回一个轮回地进行) 迭代	menu 表单、选单 菜单
iterative 反覆的, 迭代的	message 讯息 消息
iterator 迭代器 (一种泛型指标) 迭代器	message based 以讯息为基础的 基於消息的
iteration 迭代 (回圈每次轮回称为一个 iteration) 迭代	message loop 讯息回圈 消息环
item 项目、条款 项、条款、项目	method (java) 方法、行为、函式 方法
laser 雷射 激光	meta - 超 - 元 -
level 阶层 (级)	例 meta - programming 超编程 元编程
例 high level 高阶 高层	micro 微 微
library 程式库、函式库 库、函数库	middleware 中介层 中间件
lifetime 生命期、寿命 生命期、寿命	modeling 模塑
link 联结、连结 连接,链接	modeling language 塑模语言, 建模语言
linker 联结器、连结器 连接器	modem 数据机 调制解调器
literal constant 字面常数 (例 3.14 或 "hi" 这等常数值) 字面常数	module 模组 模块
list 串列 (linked - list) 列表、表、链表	modifier 饰词 修饰符
list box 列表方块、列表框 列表框	most derived class 最末层衍生类别 最底层的派生类
load 载入 装载	mouse 滑鼠 鼠标
loader 载入器 装载器、载入器	mutable 可变的 可变的
local 区域的 (对应於 global) 局部的	multi - tasking 多工 多任务
local object 区域物件 局部对象	namespace 命名空间 名字空间、命名空间
lock 机锁	native 原生的 本地的、固有的
loop 回圈 循环	nested class 巢状类别 嵌套类
lvalue 左值 左值	network 网路 网络
macro 巨集 宏	network card 网路卡 网卡
magic number 魔术数字 魔法数	object 物件 对象
maintain 维护 维护	object based 以物件为基础的 基於对象的
manipulator 操纵器 (iostream 预先定义的一种东西) 操纵器	object file 目的档 目标文件
marshal 编列 列集	object model 物件模型 对象模型
参考 demarshal	object oriented 物件导向的 面向对象的
mechanism 机制 机制	online 线上 在线
member 成员 成员	opaque 不透明的
member access operator 成员取用运算符 (有 dot 和 arrow 两种) 成员存取操作符	operand 运算元 操作数
member function 成员函式 成员函数	operating system (OS) 作业系统 操作系统
member initialization list 成员初值列 成员初始值列表	operation 操作、操作行为 操作
memberwise 以 member 为单元 --- 、	operator 运算符 操作符、运算符
members 逐一---- 以成员为单位	option 选项, 可选方案 选项
	ordinary 常规的 常规的
	overflow 上限溢位 (相对於 underflow) 溢出 (underflow:下溢)
	overhead 额外负担、额外开销 额外开销

overload 多载化、多载化、重载 重载
overloaded function 多载化函式 重载的函数
overloaded operator 多载化运算符 被重载的操作符
overloaded set 多载集合 重载集合
override 改写、覆写 重载、改写、重新定义
（在 derived class 中重新定义虚拟函式）
package 套件 包
pair 对组
palette 调色盘、组件盘、工具箱
pane 窗格 窗格
（有时为嵌板之意，例 Java Content Pane）
parallel 平行 并行
parameter 参数（函式参数列上的变数） 参数、形式参数、形参
parameter list 参数列 参数列表
parent class 父类别（或称 base class） 父类
parentheses 小括弧、小括号 圆括弧、圆括号
parse 解析 解析
part 零件 部件
partial specialization 偏特化（ref. C++ Primer 3/e, 16.10） 局部特化
（ref. full specialization）
pass by address 传址（函式引数的传递方式）（非正式用语） 传地址
pass by reference 传址（函式引数的一种传递方式） 传地址，按引用传递
pass by value 传值（函式引数的一种传递方式） 按值传递
pattern 范式、样式 模式
performance 效率、性能兼而有之 性能
persistence 永续性 持久性
pixel 图素、像素 像素
placement delete ref. C++ Primer 3/e, 15.8.2
placement new ref. C++ Primer 3/e, 15.8.2
platform 平台 平台
pointer 指标 指针
址位器（和址参器 reference 形成对映，满好）
poll 轮询 轮询
polymorphism 多型 多态
pop up 冒起式、弹出式 弹出式
port 埠 端口
postfix 后置式、后序式 后置式
precedence 优先序（通常用於运算符的优先执行次序）
prefix 前置式、前序式 前置式
preprocessor 前处理器 预处理器
prime 质数 素数
primitive type 基本型别（不同於 base class,基础类别）
print 列印 打印
printer 印表机 打印机
priority 优先权（通常用於执行绪获得 CPU 时间的优先次序）
procedure 程序 过程
procedural 程序性的、程序式的 过程式的、过程化的
process 行程 进程
profile 评测 评测
profiler 效能（效率）评测器 效能（性能）评测器
programmer 程式员 程序员
programming 编程、程式设计、程式化 编程
progress bar 进度指示器 进度指示器
project 专案 项目、工程
property 属性
protocol 协定 协议
pseudo code 假码、虚拟码、伪码 伪码
qualified 经过资格修饰（例如加上 scope 运算符） 限定
qualifier 资格修饰词、饰词 限定修饰词
quality 品质 质量
queue 伫列 队列
radian 径度 弧度
radio button 圆钮 单选按钮
raise 引发（常用来表示发出一个 exception） 引起、引发
random number 随机数、乱数 随机数
range 范围、区间（用於 STL 时） 范围、区间
rank 等级、分等（ref. C++Primer 3/e 9,15

章) 等级
raw 生鲜的、未经处理的 未经处理的
record 记录 记录
recordset 记录集 记录集
recursive 递归 递归
re-direction 重导向 重定向
refactoring 重构、重整 重构
refer 取用 参考
refer to 指向、指涉、指代
reference (C++ 中类似指标的东西, 相当於 "化身") 引用、参考
址叁器, see pointer
register 暂存器 寄存器
reflection 反射 反射、映像
relational database 关联式资料库 关系数据库
represent 表述, 表现 表述, 表现
resolve 决议 (为算式中的符号名称寻找 解析
对应之宣告式的过程)
resolution 决议程序、决议过程 解析过程
resolution 解析度 分辨率
restriction 局限
return 传回、回返 返回
return type 回返型别 返回类型
return value 回返回值 返回值
robust 强固、稳健 健壮
robustness 强固性、稳健性 健壮性
routine 常式 例程
runtime 执行期 运行期、运行时
common language runtime (CLR) 译为「通用语言执行层」
rvalue 右值 右值
save 储存 存储
schedule 排程 调度
scheduler 排程器 调度程序
scheme 结构纲目、组织纲目
scroll bar 卷轴 滚动条
scope 生存空间、生存范围、范畴、作用域
生存空间
scope operator 生存空间 (范围决议) 运算符
:: 生存空间操作符
scope resolution operator
生存空间决议运算符 生存空间解析操作符
(与 scope operator 同)
screen 萤幕 屏幕
search 搜寻 查找
semantics 语意 语义
sequential container 序列式容器 顺序式容器
(对应於 associative container)
server 伺服器、伺服器端 服务器、服务端
serial 串行
serialization 次第读写,序列化 序列化
(serialize)
setter (相对於 getter) 设值函式
signal 信号
signature 标记式、签名式、署名式 签名
slider 滚轴 滑块
slot 条孔、槽 槽
smart pointer 灵巧指标、精灵指标 智能指针
snapshot 萤幕快照 (图) 屏幕截图
specialization 特殊化、特殊化定义、特殊化
宣告 特化
specification 规格 规格、规范
splitter 分裂视窗 切分窗口
software 软体 软件
solution 解法, 解决方案 方案
source 原始码 源码、源代码
stack 堆叠 栈
stack unwinding 堆叠辗转开解 (此词用於
exception 主题) 栈辗转开解 *
standard library 标准程式库
standard template library 标准模板程式库
statement 述句 语句、声明
status bar 状态列、状态栏 状态条
STL 见 standard template library
stream 资料流、串流 流
string 字串 字符串
subroutine
subscript operator 下标运算符 [] 下标操作符
subtype 子型别 子类型
support 支援 支持
suspend 虚悬 挂起
symbol 符号 记号
syntax 语法 语法

tag 标签 标记

索引标签,页签

target 标的 (例 target pointer: 标的指标)
目标

task switch 工作切换 任务切换

template 模板、范本 模板

template argument deduction

模板引数推导 模板参数推导

template explicit specialization

模板显式特化 (版本) 模板显式特化

template parameter 模板参数 模板参数

temporary object 暂时物件 临时对象

text 文字 文本